

La Breve Historia de Global Mapper

El inicio....

Como usuario de Global Mapper, ¿alguna vez ha contemplado la función importante que tuvo el lanzamiento de Windows 95 en el desarrollo inicial de su aplicación GIS favorita? Existe la posibilidad de que muchos lectores tuvieran un brillo en los ojos como el de sus padres cuando Bill Gates y sus secuaces tomaron prestado un número clásico de los Rolling Stones y retozaron torpemente por el escenario mientras nuestras computadoras con Windows 95 nos suplicaban que comenzáramos.

Parece que la gente del USGS miraba más allá del baile desgarrado y prestaba mucha atención a esta innovación informática personal. Las computadoras recientemente renovadas y amigables con los gráficos que ahora se encuentran en los escritorios de todos fueron la inspiración que la agencia necesitó para embarcarse en un proyecto para desarrollar una aplicación libre para ver su creciente colección de datos. El principal desarrollador de este proyecto, que culminaría en un producto llamado dlgv32, era Mike Childs, cuyo nombre se convertiría en sinónimo de Global Mapper en las dos décadas siguientes.

Si se dice la verdad, dlgv32 no es un nombre que fluye suavemente de la lengua, pero hay una cierta lógica de los años 90 en el apodo.

DLG = Digital Line Graph (Gráfico de Línea Digital), fue el nombre dado a los archivos de datos vectoriales de USGS.

V = Visor.

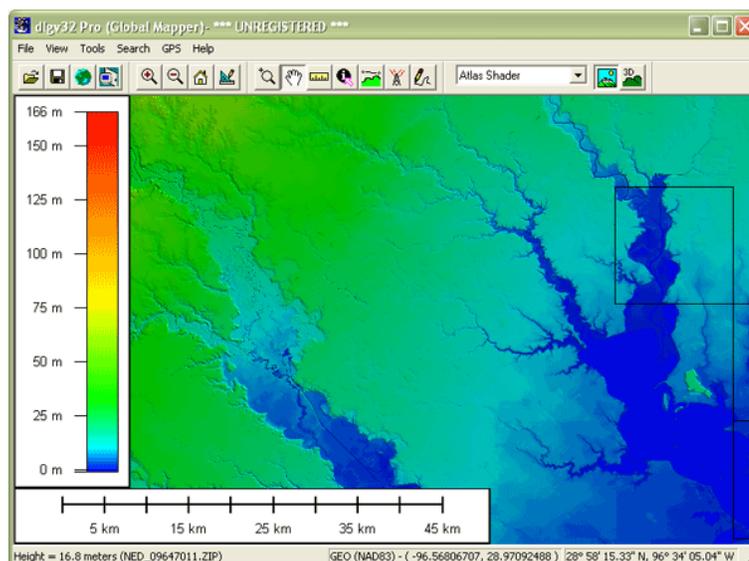
32 = sistema operativo de 32 bits compatible con la aplicación.

En comparación con Global Mapper de hoy en día, dlgv32, que fue lanzado en junio de 1997, fue escueto, por decir lo menos. Al admitir solo un formato de archivo y sin análisis, edición o incluso capacidad de exportación, realmente estuvo a la altura de la "V" en su nombre. Fue un espectador. Eso es todo. No obstante, dlgv32 fue un éxito rotundo. Según las estadísticas de USGS, la aplicación se descargó en promedio 100 veces al día con un total de 60,000 copias en circulación después de los primeros dos años.

Apenas un mes después de que se lanzara la versión 1.0, se completó la versión 1.5 con soporte para los datos de USGS DRG, los mapas topográficos de trama de la agencia. Esta actualización funcional rápida fue el primer ejemplo de lo que más tarde se convertiría en una de las características definitorias de Global Mapper: su estado continuo de desarrollo.



El logotipo de Global Mapper antes del rediseño de 2016 se llamó cariñosamente el "logo disco" en la oficina de Blue Marble.



Una grilla de elevación en dlgv32 Pro

DLGV32 evoluciona en Global Mapper

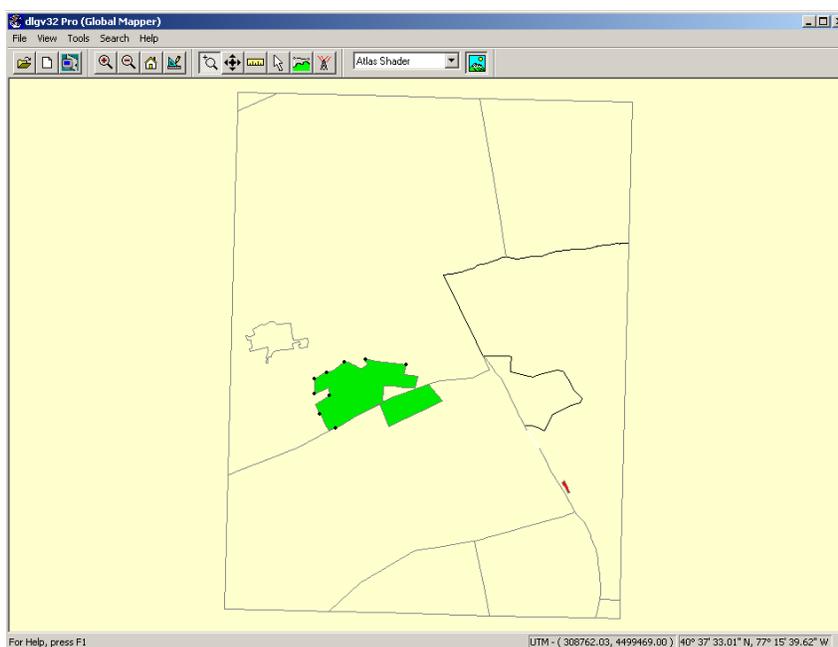
Las versiones posteriores de dlgv32 agregaron soporte para datasets de terreno USGS recién disponibles, incluida la opción de aplicar un sombreado para representar las variaciones en la elevación. También introdujeron una función de reproyección innovadora y, en el momento única, que aplica los parámetros de proyección activos a todas las capas de datos a medida que se cargan, una función que los usuarios de la versión actual de Global Mapper aún aprecian.

Con esta funcionalidad mejorada y la expansión del soporte de formatos, quedó claro para las personas del USGS que dlgv32 se estaba desarrollando más allá de la directiva original de la agencia, por lo que tomaron la decisión de lanzar el código fuente para el desarrollo comercial. ¿Quién mejor para tomar el mando que Mike Childs?

Impulsado por el hecho de que decenas de miles de descargadores satisfechos ya estaban usando dlgv32, Mike reconoció el mercado potencial para una versión avanzada del software y así comenzó la historia real de Global Mapper.

Vale la pena recordar la naturaleza de la industria SIG en ese momento. Como disciplina técnica, GIS pertenecía mucho a las manos de un grupo relativamente pequeño de personas altamente calificadas y capacitadas. Aplicaciones como Global Mapper, en las que evolucionaría pronto dlgv32, lograron abrir el campo de la tecnología espacial a un público cada vez más amplio.

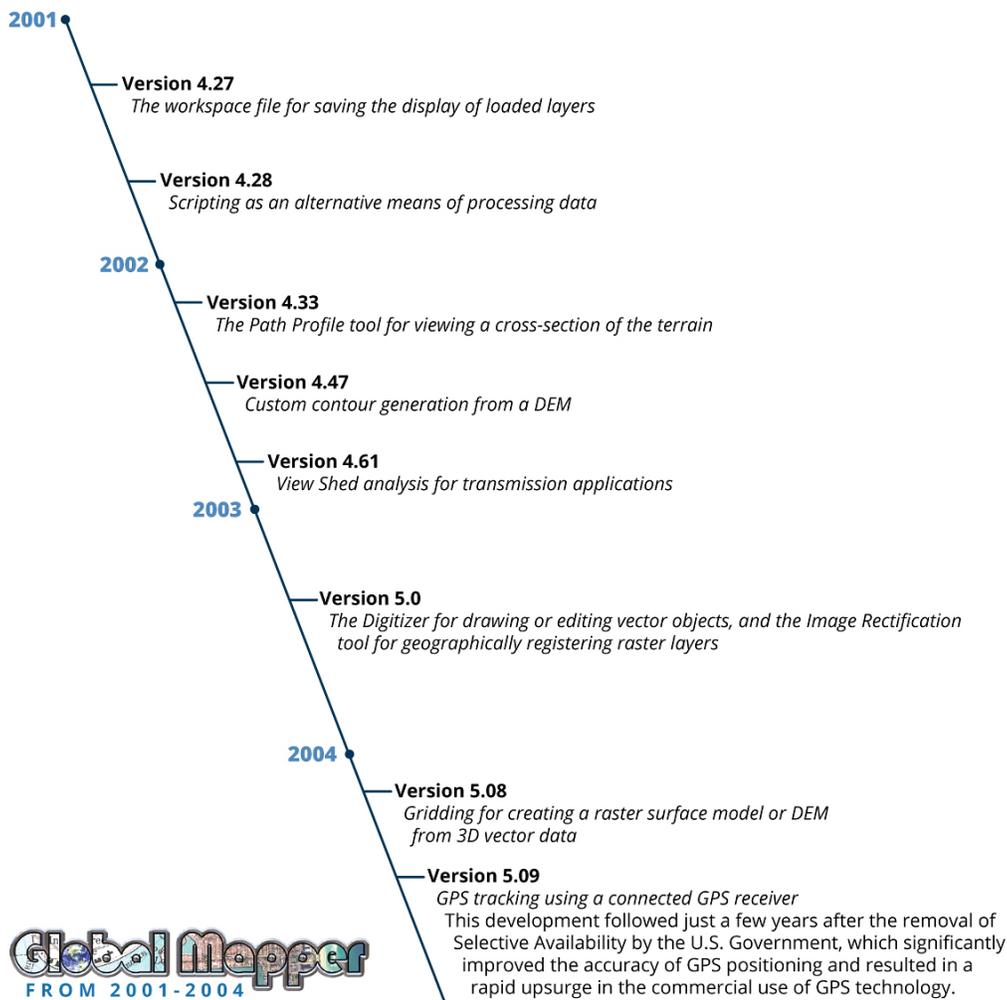
En septiembre de 2001 vio el lanzamiento de dlgv32 Pro por el módico precio de 79 dólares. Lo que es más importante, abrió la puerta para que Mike aborde de forma independiente las necesidades y requisitos de la creciente comunidad de usuarios y para crear un software en reacción directa a los comentarios de los clientes, sin supervisores burocráticos. Técnicamente, este primer lanzamiento comercial fue la versión 4.0, una secuencia de nombres numéricos que continúa hasta nuestros días.



Digitalización básica en dlgv32 Pro.

Destacados tempranos de Global Mapper

En lanzamientos posteriores, muchas de las capacidades que se vieron en Global Mapper de hoy se presentaron secuencialmente:



Después de solo tres años de desarrollo enfocado, Global Mapper ya había comenzado a ganar considerable atención en la comunidad de GIS, no solo dentro de los EE. UU, Sino en todo el mundo. Esto ocurrió a pesar del hecho de que no hubo un marketing formal o un esfuerzo de desarrollo empresarial proactivo. La mayoría de los usuarios iniciales citaron recomendaciones de boca en boca de colegas o clientes como la razón principal por la que inicialmente descubrieron el software.

Estos primeros usuarios también fueron fundamentales para dirigir la continua evolución de Global Mapper. Reaccionando a las solicitudes de individuos, Mike a menudo creaba una actualización del software y entregaba una compilación única al solicitante, a menudo en unas pocas horas después del contacto inicial. Este fue un acuerdo mutuamente beneficioso: Mike fue capaz de desarrollar funcionalidades que se enfocaban específicamente en las necesidades y requerimientos de una industria en particular, y pudo apoyarse en el solicitante para probar la nueva funcionalidad antes de que fuera incorporada en la versión de lanzamiento general. El solicitante se benefició del hecho de que recibió una versión de Global Mapper que se personalizó para satisfacer sus necesidades. Si bien Global Mapper ha madurado considerablemente desde los primeros años y ahora sigue un proceso de desarrollo más formal, esta filosofía subyacente de desarrollo reaccionario aún prevalece en la actualidad.

La transformación de Global Mapper

De patito feo a cisne . . .

Como le contarás a cualquier niño de 5 años, cada buena historia comienza con "Había una vez...". Para Global Mapper, ese momento fue en 1997, cuando su antecesor, dlgv32, fue concebido por el USGS y llevado a buen término por Mike Childs. Continuando con la analogía de la narración de historias, dlgv32 era el patito feo que eventualmente se transformaría en el hermoso cisne que es Global Mapper. Los devotos de Hans Christian Andersen coincidirán en que la transición de polluelo a cisne fue un proceso lento y, a menudo, arduo; una experiencia que también se puede aplicar a Global Mapper.

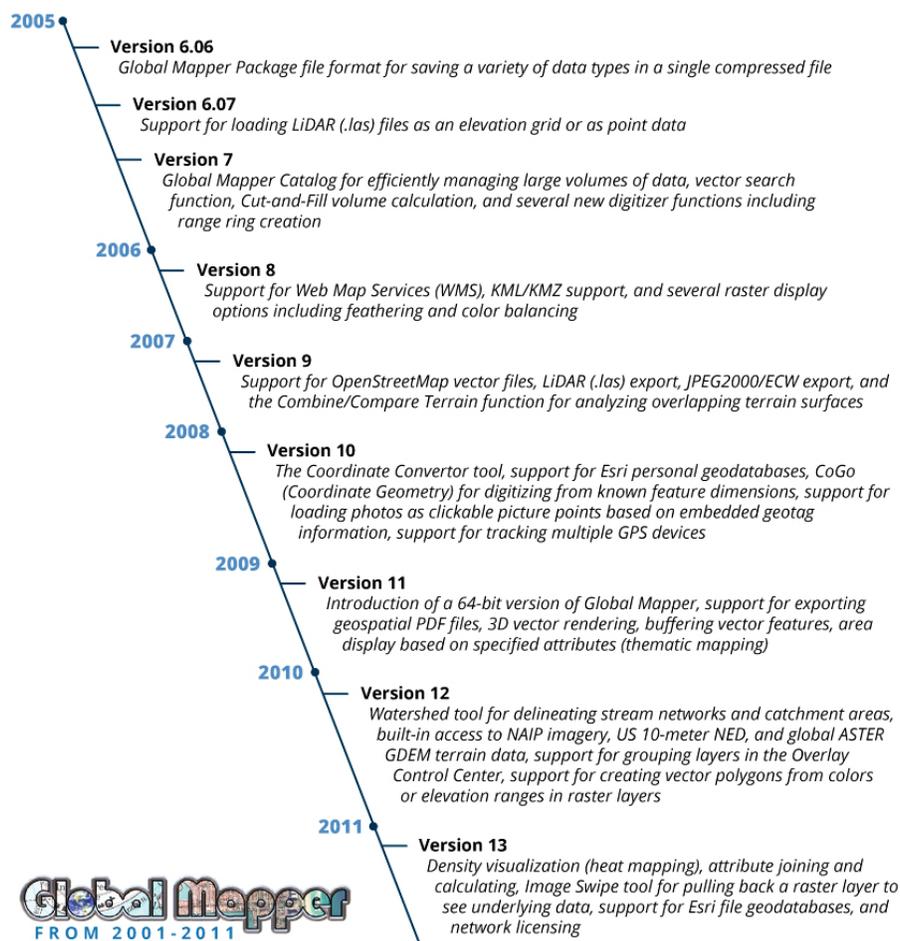
En la primera parte de esta breve historia de Global Mapper, hicimos una crónica de los años formativos del software desde sus primeros pasos fugaces como una aplicación de visualización sencilla hasta su adolescencia como una herramienta GIS incipiente. En la segunda parte, continuamos la historia a medida que Global Mapper emprende una notable evolución, estableciéndose como un jugador preeminente en el espacio de software geoespacial.

Vale la pena señalar que, durante gran parte de este viaje, Global Mapper permaneció bajo el cargo singular de Mike Childs. Muchos usuarios han expresado asombro de que el software haya ganado seguidores en todo el mundo con solo una persona al mando. Mike de alguna manera fue capaz de desarrollar, distribuir y apoyar Global Mapper al mismo tiempo con una asistencia mínima. Las historias de Mike respondiendo a las preguntas de los clientes a las diez en punto de una tarde de sábado, durante las cuales él no solo proporcionaría asistencia personalizada, sino que a menudo modificaría el código y entregaría una creación personalizada, son legendarios. Si bien Global Mapper se ha desarrollado significativamente desde los primeros días, esta interacción directa con los clientes sigue siendo una parte esencial de su proceso de desarrollo.

Al concluir la primera parte de la Breve historia de Global Mapper, llegamos al 2004 y a la versión 5.09 de Global Mapper. En esa etapa, ya era evidente que comenzaba a llamar la atención en la comunidad mundial de GIS. A nivel personal, fue en esta época que encontré el software por primera vez. Trabajando en producción cartográfica para DeLorme, una compañía reconocida por su serie Atlas y Gazetteer, necesitaba una herramienta que me permitiera manipular algunos de los conjuntos de datos que se usaban en el papel y los productos digitales de la compañía. Al igual que con la mayoría de los aficionados a Global Mapper en ese momento, mi introducción al software fue a través de recomendaciones de boca de boca de un colega, que a su vez se enteró de Global Mapper de un cliente en un lugar de trabajo anterior. Posteriormente lo recomendé a muchos de mis camaradas geoespaciales. Y así sucesivamente.

El desarrollo de Global Mapper se acelera

La versión 6 de Global Mapper, lanzada a fines de 2004, vio la introducción de varias características y funciones nuevas e importantes, incluido el visor 3D para representar un modelo tridimensional de datos de terreno, soporte para mostrar datos en línea (inicialmente limitado a imágenes TerraServer), la introducción de la herramienta de conversión por lotes, y soporte para varios formatos nuevos, incluido JPEG2000. Como consecuencia de esta funcionalidad en expansión, la versión 6 también vio un aumento de precio de \$ 99 a \$ 199. Este rápido ciclo de desarrollo continuó con cada lanzamiento sucesivo:



Blue Marble adquiere Global Mapper

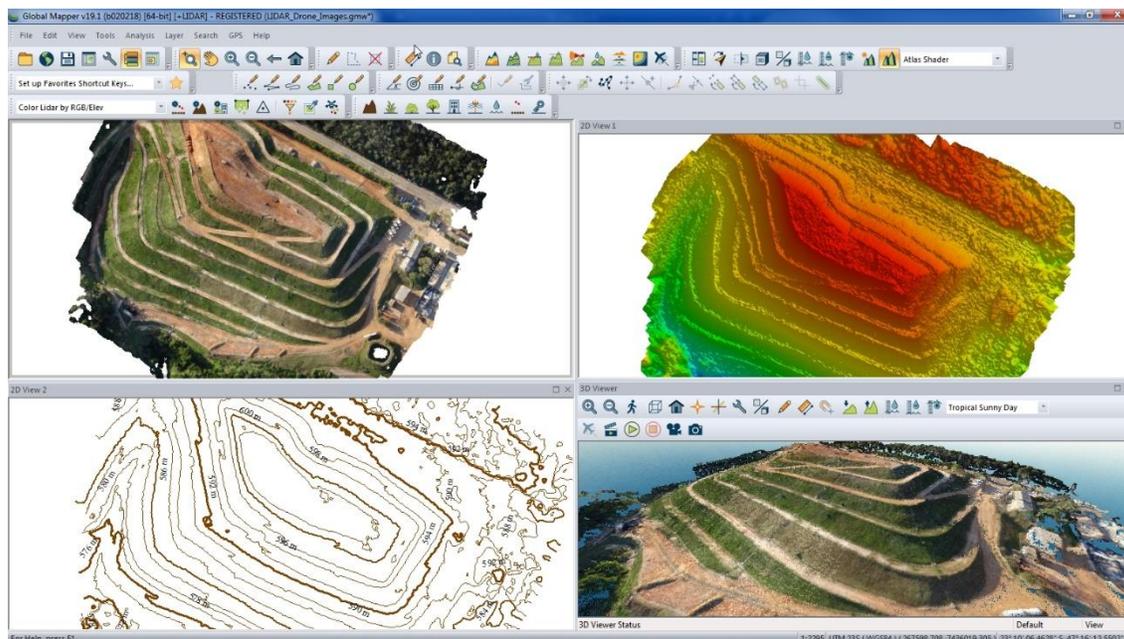
A fines de 2011, Global Mapper sufriría su transición más significativa desde su inicio, hace 14 años. Blue Marble Geographics, una modesta compañía de software geoespacial con sede en Maine, ampliamente conocida por su experiencia en conversión de coordenadas y geodésica, adquirió Global Mapper. Afortunadamente para todos los interesados, también adquirieron los servicios de Mike Childs. Si bien hubo murmullos de descontento entre los usuarios de Global Mapper que pensaban erróneamente que Global Mapper había sido engullido por una corporación anónima (Blue Marble tenía solo 20 empleados en ese momento), esta adquisición resultó ser beneficiosa para todos.

- Blue Marble ganó (obviamente) porque pudieron agregar Global Mapper a su suite de ofertas de software.
- Mike Childs ganó porque pudo utilizar el equipo de ventas y soporte de Blue Marble, lo que le permitió dedicar más tiempo a desarrollar el software. Se rumorea que también se pudo haber beneficiado financieramente.
- Finalmente, los usuarios de Global Mapper ganaron porque, en los años siguientes, la funcionalidad y prominencia del software crecería exponencialmente, fortalecida por un equipo en expansión de desarrolladores de Global Mapper, un equipo de soporte entusiasta, y un grupo dedicado de especialistas en marketing y ventas alrededor del mundo.

En la última entrega, concluimos esta saga y relatamos los aspectos más destacados del desarrollo de Global Mapper en los últimos siete años, que culminaron en la versión 19 recientemente lanzada.

Tras dos décadas de aventuras

Global Mapper se convierte en un esfuerzo de equipo ...



Esta captura de pantalla de Multiview en Global Mapper 19.1 es un excelente ejemplo de cuán lejos ha llegado el software desde su época como dlgv32.

El capítulo final de la saga de este venerable programa de dos décadas de aventura, continúa donde lo dejamos en la segunda entrega. El año fue 2011 y si recuerdan, nuestro héroe, el apuesto e infatigable Global Mapper, aparentemente había sido secuestrado por el implacable y malévolo Blue Marble Geographics. Al menos esta fue la impresión de muchos de los discípulos más leales del software en ese momento.

“Global Mapper ha sido tragado por algún gigante corporativo, anónimo e indiferente. Atrás quedaron los días de la filosofía de desarrollo interactivo y despreocupado de los primeros años.” O eso temían. En realidad, nada podría haber estado más lejos de la verdad.

Mientras que muchos de nuestros detractores en ese momento suponían que Blue Marble miraba a sus clientes desde sus oficinas ejecutivas en lo alto de un brillante rascacielos de acero y cristal, la realidad era que todo el personal de la compañía podría haber cabido cómodamente en uno de los ascensores del edificio antes mencionado. Impulsado por la adición de Global Mapper a las ofertas de software de la compañía, Blue Marble finalmente vería una expansión de su fuerza de trabajo, pero en ese momento no eran más de 20.



Equipo de Blue Marble en una salida de la compañía en el verano del 2017

Para usted, como usuario de Global Mapper, la consecuencia más importante de este período de transición y los años siguientes fue una rápida aceleración en el desarrollo del software. Al cosechar los beneficios de un elenco de apoyo, Mike Childs pudo aplicar singularmente sus talentos al desarrollo de Global Mapper. Las tareas rutinarias y mundanas, como la venta de los frutos de su trabajo a los clientes, fueron dejadas a un grupo de especialistas dedicados. Si se dice la verdad, uno de los aspectos más difíciles de esta transición fue convencer a Mike de que ya no necesitaba responder a todas y cada una de las preguntas.

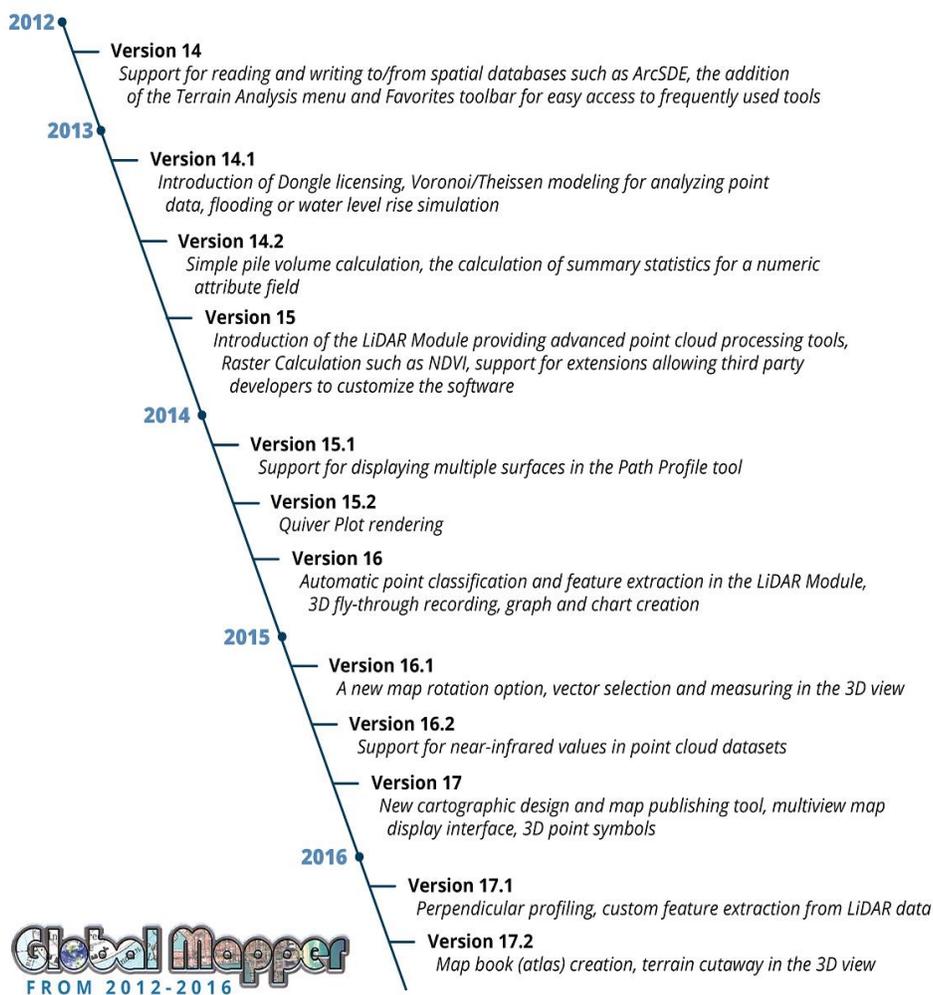
No hace falta decir que renunciar al control sobre algo que usted ha nutrido con cuidado durante muchos años no siempre es fácil, pero Global Mapper se estaba convirtiendo en un esfuerzo de equipo con cada desarrollador contribuyendo significativamente a la funcionalidad del software. Si fuera posible cuantificar y graficar la evolución del Global Mapper, 2011 fue el año en que la pendiente de la línea comenzó a aumentar y el lanzamiento de la versión 14 del año siguiente lo demostró y sirvió para silenciar a los cínicos.

Desarrollo de Global Mapper desde 2012 hasta el presente

La lista con viñetas de nuevas funcionalidades, herramientas actualizadas, mejoras de rendimiento y varias correcciones de errores para la versión 14 por sí solo tenía 10 páginas, una tendencia que ha continuado con lanzamientos sucesivos.

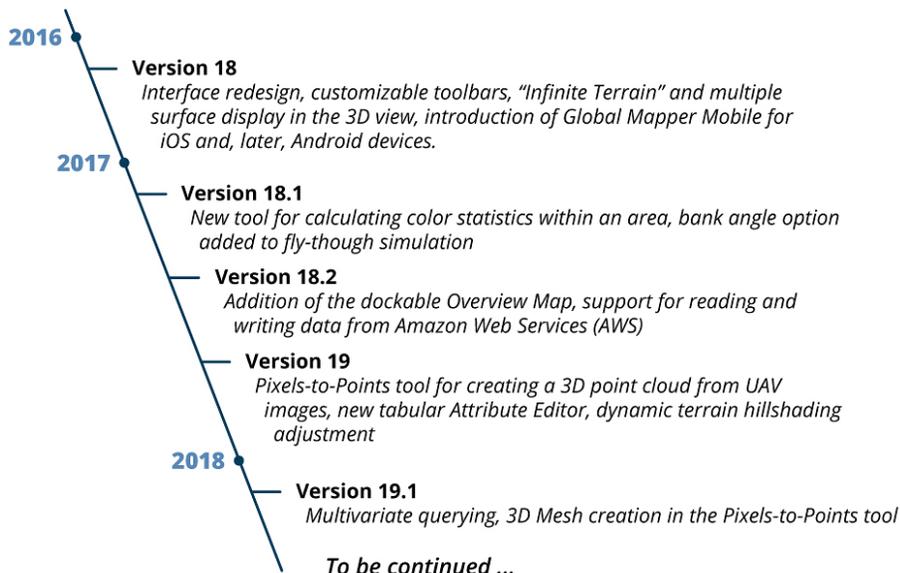
Condensar esto en un tamaño manejable para esta Breve Historia hace un mal servicio al software. Si tiene un par de horas de sobra y desea la versión completa, lea la sección Novedades de los archivos de Ayuda del software. Le garantizo que se le presentarán características y funciones que ni siquiera sabía que estaban incluidas.

A finales del 2016, Global Mapper se someterá a lo que podría decirse que fue la actualización más importante en su historia de lanzamiento, al menos desde una perspectiva superficial. Fuera el viejo logo “disco” y su diseño de interfaz idiosincrásico y en el que apareció una nueva apariencia con gráficos actualizados, un diseño más intuitivo y un logotipo nuevo y audaz. Lo que no cambió fue la poderosa capacidad del software y las continuas mejoras que se estaban realizando en su funcionalidad.





FROM 2012-2016



Si bien es divertido y a veces esclarecedor mirar por encima del hombro y maravillarse de lo lejos que has llegado, la filosofía de Blue Marble está muy centrada en mirar hacia adelante. Los planes ya están en camino para Global Mapper versión 20 y más allá. Gracias al continuo apoyo de nuestra creciente base de clientes y su entusiasmo por participar en el proceso de desarrollo colaborativo que es exclusivo de esta notable aplicación, tenemos una larga lista de nuevas funcionalidades que se agregarán en los próximos años. Global Mapper es un proyecto que nunca estará completo.



David McKittrick es Especialista principal de Aplicaciones en Blue Marble Geographics en Hallowell, Maine. Graduado de la Universidad de Ulster en Irlanda del Norte, McKittrick ha dedicado más de 25 años en el campo de SIG y mapeo, centrándose en la aplicación y la implementación de tecnología espacial. McKittrick ha diseñado e impartido cientos de clases de capacitación sobre GIS, seminarios y presentaciones, y es autor de docenas de artículos y documentos para diversas publicaciones de la industria y el comercio.

Acerca de GeoSoluciones

La misión de GeoSoluciones -desde su concepción (2004)-, ha sido proporcionar las mejores Soluciones Integrales en Geomática e Ingeniería Geoespacial Avanzada ajustadas a las necesidades propias de cada cliente.

Toda nuestra experticia profesional y técnica está orientada en apoyar a nuestros clientes, para que obtengan el máximo nivel de explotación de la Geomática junto a herramientas geo-analíticas en sus propias actividades del área de la minería, proyectos energéticos, obras de ingeniería, estudios de sistemas ambientales, ordenamiento territorial, análisis del paisaje y estudios urbanos.

Nuestro compromiso es la calidad, la alta especialización profesional-técnica, el mejoramiento continuo, el cuidado del medio ambiente, y la avidez de brindar un excelente Servicio Integral en Geomática e Ingeniería Geoespacial.

Para más información visite nuestro sitio web www.geosoluciones.cl